

Landkreis Oberhavel · Adolf-Dechert-Straße 1 · 16515 Oranienburg

Leitungsstab
Stabsbereich
Presse und Öffentlichkeitsarbeit

Pressemitteilung

Direkt für Sie da:
Telefon:

E-Mail:
Adresse:

Pressestelle
03301 601-1010
03301 601-1040
pressestelle@oberhavel.de
Adolf-Dechert-Straße 1
16515 Oranienburg

Aktenzeichen:
PM 129/2026
(Bei Schriftverkehr bitte immer angeben.)

26.08.2026

In Oberhavel komplett digital zur Baugenehmigung Landkreis ist ab 1. Oktober an das Virtuelle Bauamt Brandenburg angeschlossen und stellt vollständig auf elektronische Bearbeitung um

Ab dem 1. Oktober 2026 werden Bauanträge bei der unteren Bauaufsichtsbehörde des Landkreises Oberhavel bequem digital eingereicht und komplett online bearbeitet. Für alle Bauherrinnen und Bauherren, Entwurfsverfasserinnen und Entwurfsverfasser sowie Architektur- und Ingenieurbüros bedeutet das: Der gesamte Antrag wird ohne Papierunterlagen auf den Weg gebracht – und zwar über das Webportal „Virtuelles Bauamt Brandenburg“. Dort werden die Anträge und Bauvorlagen elektronisch eingereicht, und das Verfahren läuft ausschließlich digital.

„Das Webportal führt durch die einzelnen Schritte der Antragstellung. Unterlagen und Informationen werden elektronisch übermittelt. Auch die Kommunikation läuft elektronisch. Mit dem Virtuellen Bauamt Brandenburg wird die Antragstellung einfacher und komfortabler – für alle, die einen Bauantrag einreichen möchten“, sagt der Leiter des Bauordnungsamtes, Oliver Grützmacher, und weist darauf hin: „Bauunterlagen können ab diesem Zeitpunkt nicht mehr per E-Mail eingereicht werden.“

Mit der Einführung der verpflichtenden elektronischen Antragstellung wird die Digitalisierung der Bauverfahren im Land Brandenburg weiter vorangetrieben. 13 Landkreise und kreisfreie Städte sind bereits an das virtuelle Bauamt angeschlossen, perspektivisch werden alle Bauaufsichtsbehörden Brandenburgs das digitale Verfahren nutzen.

Weitere Informationen zum Virtuellen Bauamt Brandenburg sind unter www.oberhavel.de/bauvorhaben und vba.brandenburg.de zu finden.

